Also published as:

US2004054780 (A1)

DYNAMIC ADAPTATIVE SERVER PROVISIONING FOR BLADE ARCHITECTURE

Publication number: JP2004110791 (A)

Publication date: 2004-04-08

Inventor(s):

ROMERO FRANCISCO J

Applicant(s):

HEWLETT PACKARD DEVELOPMENT CO

Classification:

- international:

G06F15/177; G06F9/50; G06F13/00; G06F15/173; H04L12/24; H04L12/26; H04L12/56; H04L29/08;

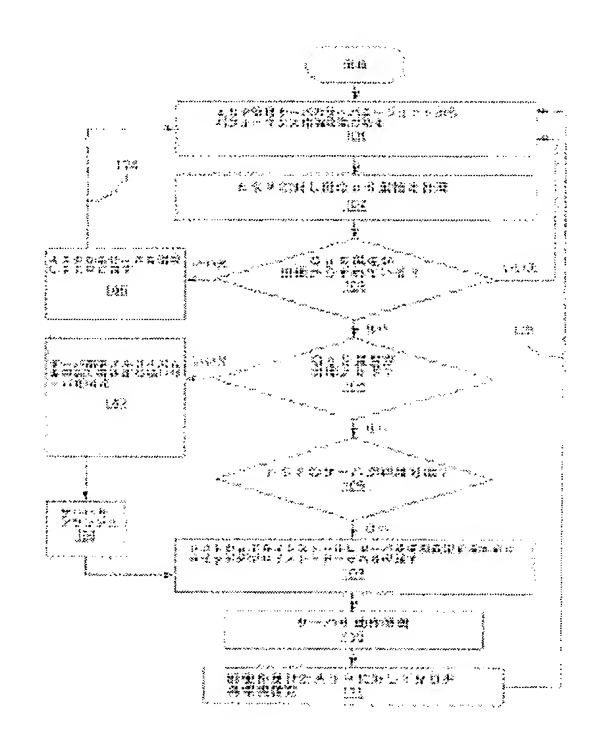
G06F15/16; G06F9/46; G06F13/00; H04L12/24; H04L12/26; H04L12/56; H04L29/08; (IPC1-7): G06F15/177; G06F13/00

- European: H04L29/08N9A; H04L12/24C3; H04L12/26M; H04L12/26M3

Application number: JP20030282239 20030730 **Priority number(s):** US20020245669 20020916

Abstract of JP 2004110791 (A)

PROBLEM TO BE SOLVED: To automatically allocate computing resources of a rack blade computer assembly.; SOLUTION: This method includes: receing server performance information from an application server pool arranged in the rack of the rack blade computer assembly, to determine at least one QoS attribute (for example, set of GoS attributes) for the application server pool; to determine that the GoS attributes are lower than standard; and to allocate a blade server from a free server pool to be used by the application server pool.; COPYRIGHT: (C)2004,JPO



Data supplied from the esp@cenet database — Worldwide

(19) **日本国特許庁(JP)**

(12)公開特許公報(A)

(11)特許出願公開番号

特開2004-110791 (P2004-110791A)

平成16年4月8日 (2004.4.8) (43) 公開日

(51) lnt.Cl.⁷

FI

テーマコード (参考)

GO6F 15/177 GO6F 13/00

GO6F 15/177 674A GO6F 15/177 678A

5BO45 5B089

GO6F 13/00 357Z

審査請求 未請求 請求項の数 10 〇L (全 22 頁)

(21) 出願番号

特願2003-282239 (P2003-282239)

(22) 出願日

平成15年7月30日 (2003.7.30)

(31) 優先権主張番号 10/245669

(32) 優先日

平成14年9月16日 (2002.9.16)

(33) 優先權主張国

米国 (US)

(特許庁注:以下のものは登録商標)

1. WINDOWS

2. Linux

3. JAVA

(71) 出願人 503003854

ヒューレットーパッカード デベロップメ

ント カンパニー エル. ピー.

アメリカ合衆国 テキサス州 77070 ヒューストン 20555 ステイト

ハイウェイ 249

(74) 代理人 110000039

特許業務法人アイ・ピー・エス

(72) 発明者 フランシスコ・ジェイ・ロメロ

アメリカ合衆国・テキサス州・プラノ・ア

バロンドライブ7609

|Fターム(参考) 5B045 GG02 JJ02 JJ08 JJ13 KK07

5B089 GA11 JA11 KA06 KB04 KC23

KC39 KC54 KC59 MA03

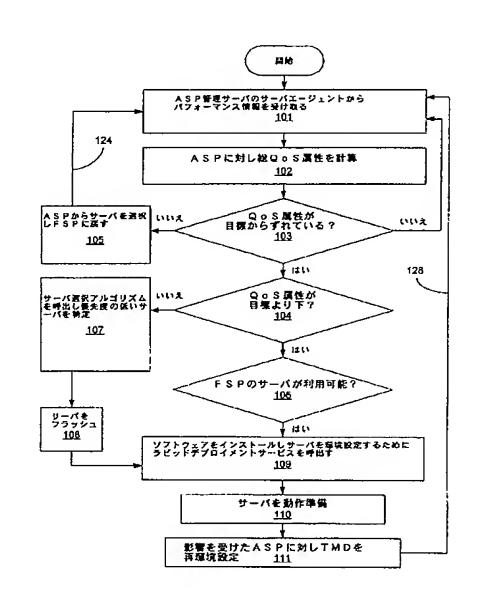
(54) 【発明の名称】ブレードアーキテクチャのための動的適応サーバプロビジョニング

(57)【要約】

【課題】 ラック・プレードコンピュータアセンブリの コンピューティング資源を自動的に割り当てる。

【解決手段】 本方法は、ラック・プレードコンピュー タアセンプリのラックに配置されたアプリケーションサ ーバプールガらサーバパフォーマンス情報を受け取るこ とと、アプリケーションサーバプールに対する少なくと も1つのQOS属性(たとえば、QOS属性の集合体) を確定することと、QOS属性が標準より下であると確 定することと、アプリケーションサーバプールによって 使用されるためにフリーサーパプールからプレードサー 八を割り当てることとを含む。

【選択図】図4



40

50

【特許請求の範囲】

【請求項1】

ラック・プレードコンピュータアセンブリのコンピューティング資源を自動的に割り当 てる方法であって、

ラック・プレードコンピュータアセンブリのラックに配置されたアプリケーションサーバプールからサーバパフォーマンス情報を受け取ることと、

前記アプリケーションサーパプールに対する少なくとも1つのQoS属性を確定することと、

前記QoS属性が標準より下であると確定することと、

前記アプリケーションサーバプールによって使用されるためにフリーサーバプール からプレードサーバを割り当てることと

を含む方法。

【請求項2】

ラック・プレードコンピュータアセンブリのコンピューティング資源を自動的に割り当 てる方法であって、

ラック・プレードコンピュータアセンブリのラックに配置されたアプリケーションサー パプール からサーバパフォーマンス 精報を受け取ることと、

前記アプリケーションサーパプールに対する少なくとも1つのQoS属性を確定することと、

前記QoS属性が標準より上であると確定することと、

前記アプリケーションサーバプールからプレードサーバの使用を取り除くこととを含む方法。

【請求項3】

ラック・ブレードコンピュータアセンブリのコンピューティング資源を自動的に割り当 てる方法であって、

前記アプリケーションサーパプールに対する少なくとも1つのQoS属性を確定することと、

前記QOS属性が標準より下であると確定することと、

フリーサーパプールのいずれのプレードサーバも使用することができないと確定することと、

前記アプリケーションサーバプールによって使用されるために優先度の低 () プレードサーバを選択することと

を含む方法。

【請求項4】

請求項1記載の方法に従って生成されたアプリケーションサーバプール。

【請求項5】

請求項2記載の方法に従って生成されたアプリケーションサーバプール。

【請求項6】

請求項3記載の方法に従って生成されたアプリケーションサーバプール。

【請求項7】

ラック・プレードコンピュータアセンブリのコンピューティング資源を自動的に割り当てる方法であって、

前記アプリケーションサーパプールに対する少なくとも1つのQoS属性を確定することと、

前記QoS属性が標準より下であると確定することと、

フリーサーパプールが使用するためのプレードサーパを有すると確定することと、

20

30

40

前記フリーサーバプールから、前記アプリケーションサーバプールによって使用可能なプレードサーバを選択することと

を含む方法。

【請求項8】

製品であって、

前記アプリケーションサーパプールに対する少なくとも1つのQoS属性を確定する命令と、

前記QOS属性が標準より下であると確定する命令と、

フリーサーパプールのいずれのプレードサーバも使用することができないと確定する命令と、

前記アプリケーションサーバプールによって使用されるために優先度の低いプレードサーバを選択する命令と

が格納されている機械読取可能媒体を具備する物品。

【請求項9】

ラック・プレードコンピュータアセンブリのコンピューティング資源を自動的に割り当てるシステムであって、

管理サーバと、

該管理サーバに連結されたラピッドデプロイメントシステムと、

前記管理サーバに連結されたラック・プレードコンピュータシステムと

を具備するシステム。

【請求項10】

ラック・プレードコンピュータアセンブリのコンピューティング資源を自動的に割り当てるシステムであって、

ラック・プレードコンピュータアセンプリからプレードサーバパフォーマンス情報を受け取る手段と、

プレードサーバパフォーマンス情報を受け取る前記手段に連結され、イメージリポジト リを管理する手段と

を具備するシステム。

【発明の詳細な説明】

【技術分野】

[0001]

本発明の実施形態は、概してコンピュータシステムに関する。

より詳細には、本発明の実施形態は、サービス品質要求を満たすためにコンピューティング資源(たとえば、プレードサーバ)をいかに作業負荷に割り当てるかを自動化するラック・プレードコンピューティングシステムおよび方法に関する。

[0002]

[関連発明の相互参照]

この特許出願は、以下の本願と同一の譲受人に譲渡された特許出願に関連する。

すなわち、2000年1月28日に出願され「Dynamic Management of Computer Workloads Through Service Level Optimization」と題された米国特許出願第09/498、758号と、2000年4月29日に出願され「Reconfiguration Support for a Multi Partition Computer System」と題された米国特許出願第09/562、590号と、20002年7月26日に出願され「Dynamic Management of Virtual Partition Computer Workloads Through Service Level Optimization」と題された米国特許出願第10/206、594号とである。

【背景技術】

[0003]

精報テクノロジ(IT)産業では、コストを削減するためにデータセンタ空間の平方フ 50

ィート当りのコンピュータ密度をより高くすることが要求されており、それと同時に、ITサービス提供能力は向上しなければならない。

プレードサーバにおける別の重要な傾向は、Intelプロセッサおよびチップセットを取り巻くサーバアーキテクチャと、WindowsまたはLinu×動作環境との標準化であった。

WindowsまたはLinuxを実行している安価な業界標準サーバは、データセンタにおいて激増しており、管理容易性問題をもたらしている。

データセンタに入るサーバが増大することにより、IT組織は、サーバとされらが実行するアプリケーションとを管理する追加のシステム管理者を雇用しなければならない。

より密度が高くより管理コストの低いシステムに対する要求に応答して、多くの主なペンダは、近年、新たなサーバアーキテクチャ、すなわち「ラック・ブレード(rack and blade)」アーキテクチャに基づく製品を導入した。

[0004]

概して、プレードサーバは、少なくとも1つ(たとえば、2つ以上)のマイクロプロセッサと、メモリと、任意に永久記憶装置とを備える、薄い、モジュール式の電子回路基板である。

より詳細には、プレードサーバは、プロセッサと、メモリと、ディスクと、接続手段(標準省スペースコンピュータラックのスロットにネジで取り付ける)とを備えた単一の独立したコンピュータマザーボードである。

すべてのプレードサーバが、通常、単一(または、より一般的には二重冗長)電源と、 20 ファンと、バックボーンとを共有する。

プレードサーバのバックポーンへの接続手段は、プロプラエタリであるかまたは標準ペース(たとえば、コンパクトPCI)である。

[0005]

プレードサーバは、通常、単一の専用アプリケーション(ウェブページを提供する等)を対象としており、多くが同様のサーバを含む省スペースラックのスロットに容易に挿入することができる。

省スペースラックによっては、単に例として、標準42Uラックに、すべてが共通の高速パスを共有しあまり熱を生成しないように設計されている280までのプレードサーバを取り付ける容量を有し、それによりスペースとともにエネルギーコストが節約される。 プレードサーバのユーザには、大型のデータセンタとウェブサイトをホストするインタネットサービスプロバイダ(ISP)とがある。

[0006]

プレードサーバは、時に「高密度サーバ」と呼ばれ、通常、ファイル共有、ウェブページサービングおよびキャッシング、SSL暗号化またはウェブ通信、より小型のディスプレイのためのウェブページコンテンツのトランスコーディング、ならびに音声および映像コンテンツストリーミング等の、単一タスクに専用のサーバのクラスタリングに使用される。

[0007]

プレードサーバは、通常、オペレーティングシステムを搭載し、標準的に、単一アプリ 40 ケーションまたはアプリケーションコンポーネントに専用である。

プレードに必要な記憶装置を、プレードに組み込むことができ、あるいはストレージエリアネットワーク(SAN)またはネットワーク接続ストレージ(NAS)等の標準接続メカニズムを介して外部から入手可能とすることができる。

プレードを動作させるために必要なオペレーティングシステムとアプリケーションとを、プレードが利用可能な記憶装置からロードすることができる。

[0008]

より従来的なクラスタサーバのように、プレードサーバを、負荷分散およびフェイルオーバ能力を含むように管理することも可能である。

負荷分散は、プレードサーバが行わなければならない作業の量を2つ以上のプレードサ

ーパ間で分配することにより、同じ時間でより多くの作業が行われ、概してすべてのユーザがより高速にサービスされるようにしている。

[0009]

負荷分散を、ハードウェア、ソフトウェア、またはやれらの組合せで実施することができる。

通常、負荷分散は、プレードサーバクラスタリングの主な要因である。

フェイルオーバは、主ブレードサーバが将来の、またはスケジュールされたダウン時間に利用不可能となった場合に、主ブレードサーバの機能を補助プレードサーバが引き受ける、バックアップ動作モードである。

[0010]

ストレージエリアネットワーク(SAN)等の最近の開発により、プレードサーバとデータ記憶システムとの間で任意のものから任意のものへの(any to any)接続が可能になる。

概して、記憶ネットワークは、プレードサーバとシステムとの間に、各々が関連するすべてのコンポーネントの完全なセットからなる多くの経路を使用する。

障害経路は、経路のいずれかの個々のコンポーネントの障害からもたらされる可能性がある。

各々が冗長コンポーネントを有する複数の接続経路を使用して、1つ(または複数)の経路に障害が発生した場合であっても接続が依然として存続可能であることを確実にするのに役立つ。

自動フェイルオーバの能力は、装置の問題によってもたらされる必然的な割込みにも関 らず正常機能を維持することができることを意味する。

[0011]

提供される大抵のプレードサーバは、今日、統合管理ソリューションを提供する。 たとえば、Dell PowerEdge 1655MCは、オペレーティングシステム独立のキーボード、ビデオおよびマウス機能とともに、専用管理ネットワークを通して シャシおよびプレード監視とリモート電源制御とを提供する管理カードを含む。

HP Proliant BL e-Classは、Integrated Administrator、すなわちリモートアクセスまたはローカルアクセスのための統合サーバプレード管理ソリューションを含む。

それはまた、中央イメージリポジトリから1つまたは複数のプレードサーバに、オペレーティングシステムおよびアプリケーションをインストールすることを可能にするラピッドデプロイメント(rapid deployment(短期間導入))ソリューションも含む。

[0012]

プレードサーバアーキテクチャは、「スケールアウト」すなわち水平方向にスケーリングすることができる、すなわちタスクを実行しているサーバのプールにさらなるサーバを追加することにより容量を拡張することができる、精報テクノロジー(IT)サービスまたはアプリケーションに対して理想的である。

水平方向にスケーリングするサービスの例には、主にHTTPによるウェブサーバと、通常FTPによるがメディアストリーミングも含むファイルサーバと、アプリケーションサーバとがある。

[0013]

複数のウェブサーバを負荷分散ネットワーク装置に接続することにより、ウェブページ 要求をサービスするタスクを共有することができる。

ファイルサーバは、結合してより高いスループットを提供することができる複数サーバである。

通常、これらのサーバの前に、ネットワークによるサービスへのアクセスを仮想化するトラフィック管理装置がある。

アプリケーションサーバは、Java2エンタプライズエディション(Enterprise Edition)等の標準プラットフォームでビジネスロジックを実行するサーバである。

10

20

30

40

50

40

50

複数のアプリケーションサーバが併せて動作することにより、負荷を共有することによってより高いサービス能力を提供することができる。

[0014]

今日、大抵の主なペンダがプレードサーバによる統合管理ソリューションを提供するが、これらのソリューションは、完全なプロピジョニング自動化を提供するには及ばない。オペレータは、いずれのプレードサーバでいずれのアプリケーションまたはサービスを実行するかを判断し、たとえばともにHPからのInsi9んt Mana9erまたはOPenview等のツールを使用して、各プレードサーバにおける可用性およびパフォーマンスを管理しなければならない。

要求が急上昇した場合、ウェブサイトのヒットが急速に増大した場合と同様に、アプリケーションをサポートするプレードサーバの数を増大させることが必要である場合がある

[0015]

迅速に応答するためには、パフォーマンス監視および警報とラピッドデプロイメントと を利用する場合であっても、かなりの人間の介入が必要となる。

たとえば、プレードのグループで実行中の事前指定されたレベルのHTTPサービスを維持するために、複数のステップを実行することが必要な場合がある。

[0016]

1つのステップは、適当な処置を講ずることができるように、サービス品質の劣化を検出するためにパフォーマンス監視サービスが動作中であることを確実にする、ということである。

パフォーマンス劣化をアサートする多くの異なるメカニズムがあり、大抵、CPU消費値、プロセスの数、同時のアクティブな接続の数等のシステムレベルパフォーマンス基準に基づく。

また、パフォーマンス監視サービスを、アプリケーションレベルで、たとえば単位時間当りに供給されるページの数か、または要求毎の平均応答時間で取得することも可能である。

[0017]

もう1つのステップは、追加のサーバ資源を要求しているサービスを実行するために割り当てることができる候補プレードサーバを選択する、ということである。

このプロセスは、実行しているサーバの数の減少に耐えることができる、ラックによって提供される別のサービスを特定する必要があり得る。

代替的に、プレードサーバを、システム管理者によって維持されるスタンバイサーバのフリープールから取得することができる。

[0018]

一旦割り当てるための候補プレードサーバが特定されると、その候補プレードサーバがすでにサービスをアクティブに実行している場合、それに対しデータおよびプロセスを「フラッシュ」する必要があり、このプレードサーバにトラフィックを向けるトラフィック管理装置に対し、トラフィックがその候補プレードサーバにそれ以上ルーティングされないように、再環境設定通知を送信する必要がある。

また、フラッシュプロセスでは、IPアドレスをこのブレードサーバに再割り当てする 必要もある。

[0019]

プレードサーバのグループで動作している事前指定されたレベルのHTTPサービスを維持するために必要であり得るさらなるステップは、候補プレードサーバに、それが所望のタスクを実行するために必要である動作環境とアプリケーションパイナリとをプリロードする必要がある場合がある、ということである。

このステップを実行するためには、オペレータがリポジトリから正しいイメージを選択し、せれを候補プレードサーバにロードするために使用することができるラピッドデブロイメントシステムを有することが必要となる。

30

40

[0020]

ー旦オペレーティングシステムとアプリケーションコードとがロードされると、候補プレードサーバを環境設定することが必要となる。

これには、追加のデータおよびエージェントと、この候補プレードサーバに特定であり 先に示したラピッドデプロイメントステップによって取り込まれていない任意の他のステップとが必要となる場合がある。

[0021]

ー旦候補プレードサーバが環境設定され実行中となると、それを同じタスクを実行しているプレードサーバのプールに追加することが必要となる。

これは、通常、プレードサーバプールにトラフィックを向けるトラフィック管理装置に対する設定変更を必要とする。

[0022]

最後に、示したステップのすべてが実行された後、パフォーマンス管理ループが再構成 されたプールによって再開する。

規則的な間隔で、またはアラームが鳴った場合に、監視ツールによって能力要求が検査 され、プレードサーバは、ラックに導入されたすべてのサービスに対する全サービスレベ ル目的を満足させるために再平衡化される。

【発明の開示】

【発明が解決しようとする課題】

[0023]

本発明の実施形態は、ラック・プレードコンピュータアセンブリのコンピューティング資源を自動的に割り当てる方法を提供する。

【課題を解決するための手段】

[0024]

本方法は、ラック・ブレードコンピュータアセンブリのラックに配置されたアプリケーションサーバプールがらサーバパフォーマンス精報を受け取ることと、アプリケーションサーバプールに対する少なくとも1つのQOS属性(たとえば、QOS属性の集合体)を確定することと、QOS属性が標準より下であると確定することと、アプリケーションサーバプールによって使用されるためにフリーサーバプールからプレードサーバを割り当てることとを含む。

本方法は、使用するために割り当てる前に、フリーサーバプール からプレードサーバを選択することであって、それによって選択されたプレードサーバを取得する、選択することと、使用するために割り当てる前に、選択されたプレードサーバをアプリケーションサーバプールで動作するように用意することとをさらに含んでより。

[0025]

本方法は、アプリケーションサーパプールに関連するトラフィック管理装置を再環境設定することをさらに含んでより。

ラック・プレードコンピュータアセンブリのコンピューティング資源を自動的に割り当てるこの方法の実施形態の特徴のうちの1つまたは複数を実行する命令が格納された、機械読取可能媒体が提供される。

[0026]

また、本発明の実施形態は、ラック・ブレードコンピュータアセンブリのコンピューティング資源を自動的に割り当てる方法も提供する。

本方法は、ラック・プレードコンピュータアセンブリのラックに配置されたアプリケーションサーバプールからサーバパフォーマンス精報を受け取ることと、アプリケーションサーバプールに対する少なくとも1つのQOS属性(たとえば、QOS属性の集合体)を確定することと、QOS属性が標準より上であると確定することと、アプリケーションサーバブールからプレードサーバの使用を取り除くこととを含む。

[0027]

本 方 法 は さ ら に 、 フ リ ー サ ー バ プ ー ル に よ っ て 使 用 さ れ る た め に 、 取 り 除 か れ た プ レ ー 50

20

40

50

ドサーバを割り当てることを含んでより。

ラック・プレードコンピュータアセンブリのコンピューティング資源を自動的に割り当てるこの方法の実施形態の特徴のうちの1つまたは複数を実行する命令が格納された、機械読取可能媒体が提供される。

[0028]

すらに、本発明の実施形態は、ラック・プレードコンピュータアセンブリのコンピュータ資源を自動的に割り当てる方法を提供する。

本方法は、ラック・プレードコンピュータアセンブリのラックに配置されたアプリケーションサーバプールからサーバパフォーマンス精報を受け取ることと、アプリケーションサーバプールに対する少なくとも1つのQOS属性を確定することと、QOS属性が標準より下であると確定することと、フリーサーバプールのいずれのプレードサーバも使用することができないと確定することと、アプリケーションサーバプールによって使用されるために優先度の低いプレードサーバを利用する(improve)こととを含む。

[0029]

本方法は、さらに、使用するために利用する前に、アプリケーションサーバプールからプレードサーバを選択することであって、それにより選択されたプレードサーバを取得する、選択することを含んでより。

選択されたプレードサーバを使用するために利用することは、選択されたプレードサーバをアプリケーションサーバブールで動作するように用意することを含む。

さらに、本方法は、選択されたプレードサーバをフラッシュすることと、アプリケーションサーバプールに関連するトラフィック管理装置を再環境設定することとを含んでよい

ラック・プレードコンピュータアセンブリのコンピューティング資源を自動的に割り当てるこの方法の実施形態の特徴のうちの1つまたは複数を実行する命令が格納された、機械読取可能媒体が提供される。

[0030]

また、本発明の実施形態は、ラック・ブレードコンピュータアセンブリのコンピューティング資源を自動的に割り当てる方法であって、ラック・ブレードコンピュータアセンブリのラックに配置されたアプリケーションサーバブールからサーバパフォーマンス精報を受け取ることと、アプリケーションサーバブールに対する少なくとも1つのQOS属性を確定することと、QOS属性が標準より下であると確定することとを含む方法も提供する

また、本方法の実施形態は、フリーサーパプールが使用するためのプレードサーパを有すると確定することと、フリーサーパプールから、アプリケーションサーパプールによって使用可能なプレードサーバを選択することとを提供する。

[0031]

本方法のさらなる実施形態は、選択された使用可能なプレードサーバにソフトウェアをインストールすること、および/または選択された使用可能なプレードサーバを環境設定すること、および/または選択された使用可能なプレードサーバを動作するように用意すること、および/またはアプリケーションサーバプールに関連するトラフィック管理装置を再環境設定することを含む。

ラック・プレードコンピュータアセンブリのコンピューティング資源を自動的に割り当てるこの方法の実施形態の特徴のうちの1つまたは複数を実行する命令が格納された、機械読取可能媒体が提供される。

[0032]

また、本発明の実施形態は、ラック・プレードコンピュータアセンブリのコンピューティング資源を自動的に割り当てるシステムであって、ラック・プレードコンピュータアセンブリからプレードサーバパフォーマンス情報を受け取る手段と、プレードサーバパフォーマンス情報を受け取る手段とを備えたシステムをさらに提供する。

40

50

さらに、本システムは、プレードサーバパフォーマンス情報を受け取る手段に連結された、少なくとも1つのポリシを格納するデータペース手段と、プレードサーバパフォーマンス情報を受け取る手段に連結された、ハードウェア情報を格納するリポジトリ手段とを有してより。

ラック・プレードコンピュータアセンブリは、フリーサーバプールと、少なくとも1つ (たとえば、2つ以上)のアプリケーションサーバプールとを備える。

[0033]

これらの提供物(provisions)は、以下の説明を読み進めるにしたがり当業者には明らかになるであろうあらゆる補助的な提供物および特徴とともに、本発明の実施形態の装置、組立品、システムおよび方法によって達成され、そのあらゆる実施形態を、単に実施例として添付図面を参照して示す。

【発明の効果】

[0034]

本発明によれば、ラック・ブレードコンピュータアセンブリのコンピューティング資源を自動的に割り当てる方法が提供される。

【発明を実施するための最良の形態】

[0035]

本明細書の説明において、本発明の実施形態の完全な理解を提供するために、構成要素および/または方法の実施例等、複数の特定の詳細を提供する。

しかしながら、当業者は、本発明の一実施形態を、特定の詳細のうちの1つまたは複数なしに、あるいは他の装置、システム、組立品、方法、構成要素、材料、部品等により実施することができる、ということを認めるであるう。

言い換えれば、本発明の実施形態の態様を不明確にすることを回避するために、既知の構造、材料、または動作を特に詳細には図示も説明もしない。

[0036]

本発明の実施形態の目的のための「コンピュータ」は、メインフレームコンピュータ、 パーソナルコンピュータ、ラップトップ、ノートプック、マイクロコンピュータ、サーバ 、または同様のもののりずれか等、りかなるプロセッサ内蔵装置であってもより。

「コンピュータプログラム」は、当業者には既知であるコンピュータに挿入されるりかなる適当なプログラムまたはコード化された命令のシーケンスであってもより。

[0037]

より詳細に言えば、コンピュータプログラムは、実行時にコンピュータに対して所定の 方法で振る舞わせる編成された命令のリストである。

コンピュータプログラムは、材料(変数と呼ぶ)のリストと、コンピュータに対し変数の処理の仕方を伝える命令(ステートメントと呼ぶ)のリストとを含む。

変数は、数値データ、テキスト、またはグラフィカルイメージを表すことができる。

[0038]

本発明の実施形態の目的のための「コンピュータ読取可能媒体」は、命令実行システム、装置、機器または装置によるか、またはそれに関連して使用されるプログラムを内蔵し、格納し、通信し、伝播し、または移送することができるりかなる媒体であってもより。コンピュータ読取可能媒体は、限定としてではなく単に例として、電子、磁気、光、電磁気、赤外線、または半導体のシステム、機器、装置、伝播媒体、またはコンピュータメモリとすることができる。

[0039]

本発明の実施形態の「サービス品質(Quality of Service)」すなわちQOS属性は、プリミティブの測定可能特性、特に任意の特定のアプリケーションによって制御システムに供給されるパフォーマンスのレベルを画定することができる。

単に例として、QOSは、ファイルサービスに対し「XMb/秒の総スループットを実現する(Deliver X Mb/s A99re9ate Throu9hput)」であってよく、または電子メール交換サービスに対し「N電子メールメッセージ/秒を処理する(Process N Email Messa9es

40

50

Per Second)」であってより。

[0040]

また、QOS属性を、制御システムのりがなる特定のアプリケーションに関してでもなく、コンピュータシステムに関して定義することも可能である。

すらに単に例として、コンピュータシステム用語におけるQOSは、「このサービスに寄与している各サーバにおいてCPU負荷をXパーセントより低く維持する(Maintain CPU Load Below X Percent On Each Server Contributing To This Service)」であってより。

[0041]

アプリケーションレベルで属性を測定することが困難である場合に、かかるプロキシQOS属性を使用することができる。

また、QOS属性は、「サービスレベル目標値(Service Level Objective)」すなわちSLOとしても既知である。

[0042]

本発明のあらゆる実施形態における「資源割当プリミティブ(Resource Allocation Primitive)」は、特定のQOS属性を達成するために制御システムの実施形態によって行われる動作を定義する。

プレードサーバアーキテクチャにおけるより一般的な資源割当プリミティブ動作のすちの1つは、特に最も少なり数のサーバでQOS属性を維持するために、アプリケーションサーバプールに対してプレードサーバを追加または除去することである。

[0043]

本発明のあらゆる実施形態における「ポリシ(Policy)」は、QOS属性と資源割当プリミティブとのペア等のペアを定義するルールであってより。

ペアポリシにより、サービス品質要求と任意のサービス品質属性を維持するためにとる 必要がある動作とを定義することが可能になる。

ポリシは、QOS属性が自動化制御システムによって維持されるのを可能にする記述であってより。

[0044]

「トラフィック管理装置(Traffic Management Device)」(TMD)は、通常分散アプリケーションにおいてインターネットまたはイントラネットから発してよいサービスに対する要求に対して、ルーティング装置として機能する。

トラフィック管理装置は、サービスに対する要求を、サービスに対する任意の特定の要求をサービスすることができる適当なプレードサーバに向ける。

[0045]

単に例として、トラフィック管理装置は、負荷分散アプライアンスであってよく、それは、ラウンドロピン、最小負荷または同様のもののいずれか等、何らかの所定のメカニズムを使用することにより、HTTPトラフィックをプレードサーバのプールのいくつかのあり得るプレードサーバのうちの1つまたは複数にルーティングする。

ラックのプレードサーバの結合を統合された管理プリミティブとともに利用することにより、あり得る最低コストで最適なパフォーマンスを得ることができるような方法で、作業負荷をプレードサーバにマップする自動化メカニズムを提供することが望ましい。

[0046]

本発明のあらゆる実施形態における「ラピッドデプロイメントシステム(Rapid Deploy ment System)」(RDS)は、オペレーティングシステムとアプリケーションイメージとが中央リポジトリに格納され、プレードサーバにリモートにインストールされるのを可能にするシステムまたは機能あるいはサービスを含む。

本発明のあらゆる実施形態の目的のために、ラピッドデブロイメントサービスは、各プレードサーバに対して利用可能であり、関連するプレードサーバをプートするために必要ないかなるコードをも作成し、または生成することができる。

また、各プレードサーバに対するラピッドデプロイメントサービスは、それぞれのプレ

20

50

ードサーバが利用可能な唯一の記憶装置である場合にローカルプレード記憶装置にインストールされる、ネットワーキング動作を介して利用可能なコードのアプリケーションも作成することができる。

[0047]

「アプリケーションサーパプール(Application Server Pool)」すなわちASPは、所望のサービスを供給するために連動して作用するプレードサーバのグループである。

ASPのすべてのプレードサーバが、同じ動作環境と同じアプリケーションとを実行することができる。

アプリケーションサーパプールは、通常、任意のアプリケーションサーパプールに関連するされぞれのプレードサーバにトラフィックをルーティングするトラフィック管理装置に連結される。

アプリケーションサーバプールは、1つまたは複数のQOS属性が関連付けられるとともに、優先度のより高いアプリケーションサーバプールの必要を満たすためにアプリケーションサーバプールがらプレードサーバを取り除くことが必要であり、いずれのフリーサーバプールにおいてもいずれのプレードサーバも使用可能でない場合に、使用されることになる相対優先度を有する。

[0048]

「フリーサーパプール(Free Server Pool)」(FSP)は、目下りかなるアプリケーションサーパプールにも割り当てられていないプレードサーバのグループである。

フリーサーバブールからの1つまたは複数のプレードサーバに対し、本発明のあらゆる 実施形態に対する動的な適応プレードサーバプロビジョニングに従って割り当てを行うことができる。

[0049]

FSPにおけるプレードサーバはスタンパイ状態であり、すなわち、起動されネットワークに接続されているが、オペレーティングシステムを実行していない。

FSPにおける1つまたは複数のプレードサーバに、オペレーティングシステム(OS)と必要とされる可能性が最も高いアプリケーションとをプリロードすることができる。

[0050]

ここで図1を参照すると、概略的に、本発明のあらゆる実施形態に対する、概して10 として示すラック・プレードコンピューティングシステムの概略図が示されている。 ラック・プレードコンピューティングシステム10は、少なくとも1つのラック、特に

ラック・プレードコンピューティングシステム10は、少なくとも1つのラック、特に、ラック12a、ラック12b およびラック12c を 構える概して12として示す複数のラックを有する。

ラック12は、概して16として示すローカルエリアネットワーク(LAN)を介して管理サーバ14に連結される。

[0051]

LAN16は、管理サーバ14とそれぞれのラック12の、126、および12cとの間の信号インターフェースとして機能する。

管理サーバ14は、複数のラック12にわたって作用し、動作的にそれらに及ぶ。

ASP20は、それらのそれぞれの関連するラック12に専用であってよく、通常専用である。

ラック・プレードコンピューティングシステム10は、管理サーバ14を通して管理される動的プロビジョニングシステムのあらゆる実施形態を実行する。

[0052]

ラック12a、ラック12b、およびラック12cは、ラック12の各々において概して20として示す少なくとも1つのアプリケーションサーパプール(ASP)を含む。

より詳細には、ラック12の、126、およひラック12cは、それぞれ、第1ASP 20のおよび第2ASP20のと、第1ASP206および第2ASP206と、第1A SP20cおよび第2ASP20cとを含む。

ASP20の各々は、所望のサービスまたはアプリケーションを実行することができる

少なくとも1つのプレードサーバ(以下「34」として特定する)を有する。

[0053]

任意に、ラック12の少なくとも1つは、ラック12のASP20のいずれにも割り当てられていない、概して24として示すフリーサーバプール(FSP)を含む。

なお、当然ながら、いかなるFSP24も、所望のサービスまたはアプリケーションを 実行することができる少なくとも1つのフリープレードサーバを含む。

[0054]

また、当然ながら、いかなる特定のASP20におけるブレードサーバの最大数も、特定のラック12におけるブレードサーバの総数から特定のフリーサーバブール24におけるアクティブなブレードサーバの数を引いたものである。

図1に最もよく示すように、ラック12の、12bおよび12cは、それぞれFSP2 4の、FSP24b、およびFSP24cを含む。

[0055]

ASP20の各々を、望ましい場合は、ラック12の各々の外部にある概して28として示すトラフィック管理装置(TMD)に連結することができ、トラフィック管理装置28の各々をLAN16に連結することができる。

より詳細には、および図1にさらに最もよく示すように、ASP20の一20の、20b-20b、および20c-20cは、それぞれ、各ラック12の外部にある概して30として示す関連するローカルLANを通してTMD28の-28の、28b-28bかよび28c-28cは、それぞれネットワークバックボーン16に連結される。

ローカルLAN30を、より詳細に30α-30α、30ゟ-30ゟおよび30c-3 0cとして示すことができ、ローカルLAN30は、図示するようにそれぞれのTMD2 8をそれぞれのラック12に連結するすることができる。

[0056]

ここで図2を参照すると、概して34として示す少なくとも1つのブレードサーバを含むASP20aが図示されている。

より詳細には、ASP20のは、プレードサーバ34の一34の一34のを含み、それらの各々は関連するサーバエージェント35のを有する。

いずれかの関連するサーバエージェントを含むプレードサーバ34の各々は、概して3 30 6として示すチャネルラインを介してネットワークバックボーン16と通信する。

[0057]

より詳細には、それぞれの関連するサーバエージェント35の一35の一35のを含む それぞれのプレードサーバ34の一34の一34のは、それぞれのチャネルライン36の 一36の一36のを介してLAN16と通信する。

また、やれぞれの関連するサーバエージェント35α-35α-35αを含むプレードサーバ34α-34α-34αは、監視チャネルライン38を介して管理サーバ14とも通信する。

[0058]

なお、ASP20 a を、プレードサーバ34 a - 3 4 a - 3 4 a と されらの関連するサ 40 ーパエージェント35 a - 3 5 a - 3 5 a と を 含むように説明したが、 当然ながら、 A S P 2 0 b および A S P 2 0 c もまた、 同様のプレードサーバを関連するサーバエージェントとともに有し、チャネルライン36と同様のチャネルラインを介してLAN16と通信する。

また、ASP20ののブレードサーバ34の一34の一34のを、それらの関連するサーバエージェント35の一35の一35のとともに、監視チャネルライン38を介して管理サーバ14と通信しているように示したが、当然ながら、ASP206およびASP20cのブレードサーバもまた、それらの関連するサーバエージェントとともに、同様の監視チャネルラインを介して管理サーバ14と通信する。

[0059]

50

10

20

30

40

50

続けて図2を参照するとともにここで図3も参照すると、データリポジトリ、特にポリシデータペース40とハードウェア精報リポジトリ(HIR)とに連結された管理サーバ14が示されている。

また、管理サーバ14とイメージリポジトリ48とに通信可能に連結されたラピッドデプロイメントシステム50もまた示されている。

[0060]

ラピッドデプロイメントシステム50は、イメージリポジトリ48を管理し、プロビジョニングライン60を介してLAN16と通信する。

図8に示すように、管理サーバ14は、任意のASP20のプレードサーバ84のうちの1つまたは複数に、任意の望ましいオペレーティングシステム(OS)および/またはアプリケーションをインストールすることができるラピッドデプロイメントシステム50も含むことができる。

[0061]

より詳細には、管理サーバ14は、ラピッドデプロイメントシステム50を使用することにより、イメージリポジトリ48からプロビジョニングライン60を通して1つまたは複数のプレードサーバ84に、イメージ(たとえば、任意の所望のオペレーティングシステムおよび/またはアプリケーションを含むディスクイメージ等のイメージ)をプロビジョニングすることができる。

管理サーバ14は、その関連するラピッドデプロイメントシステム50を使用し、かっせれに対して、任意のASP20のプレードサーバ34のうちのいずれかをフリーサーバプール24のプレードサーバのうちのいずれかと同様に導入しおよび/または削除するように命令する能力を有する。

なお、当然ながら、ラピッドデプロイメントシステム50はIOが管理サーバ14にあってよく、あるいは別個のサーバに導入されることも可能である。

[0062]

ポリシデータペース40は、QoS属性および動作のすべてを、ポリシの形態で、特にポリシまたはルールの形態で格納する。

ハードウェア精報リポジトリ44は、単に例として、ASP20およびされらの関連するプレードサーバ34に関する情報ならびにFSP24に関する情報等、されが管理するハードウェアのすべてに関する情報を含む。

[0063]

管理サーバ14は、図示するように、プレードサーバ34の各々とともにそれらの関連するサーバエージェント35のと通信する。

サーバエージェント35のは、その関連するプレードサーバ34ので実行しているアプリケーションのパフォーマンスを測定する。

[0064]

測定を、ハードウェアレベル、たとえばCPUおよびメモリ利用で、あるいはアプリケーション特有の測定を使用してアプリケーションレベルで行ってよい。

ウェブペースエンタプライズ管理(Web based Enterprise Management(WBEM))またはシステムネットワーク監視プロトコル(Systems Network Monitoring Protocol(SNMP))等の標準メカニズムを使用して、任意のサーバエージェント35 a.から管理サーバ14にこの精報を通信することができる。

[0065]

また、サーバエージェント35のは、アラーム(たとえば、SNMPトラップ)を非同期に管理サーバ14に伝送してもよい。

サーバエージェント35のは、任意の所望のアプリケーションレベルパフォーマンスを測定するためにアプリケーション特有のコンポーネントを有してより。

単に例として、Michosoft Exchangeサーバを監視しているサーバエージェント35aは、Michosoft Exchangeサーバによって単位時間当りに処理されるメッセージを取得し、それらを追跡する能力を有する。

20

40

50

[0066]

さらに図2および図3に最もよく示すように、管理サーバ14は、ASP20の各々によってサポートされる各アプリケーションに対しアプリケーションプラグイン70を有する。

このため、通常、複数のアプリケーションプラグイン70がある。

各アプリケーションプラグイン70は、プレードサーバ34上の各サーバエージェント35 a から発している基準(すなわち、属性が処理される程度の定量的測度か、または観測された属性値から計算された値)を相関させるとともに、ASP20の各々がどの程度 そのQOS属性を満たしているかの現基準を提供する。

[0067]

また、管理サーバ14は、それぞれのASP20のプレードサーバ34にトラフィックをルーティングするトラフィック管理装置28の各々を環境設定する能力も有する。

トラフィック管理装置28の各々は、SNMP等の標準管理プロトコルを使用して管理サーバ14と通信する。

[0068]

ここで図4を参照すると、本発明の実施形態の動作を表すプロックフローチャートが示されている。

図4によって表す動作は、概して、修復または保守のためにのみ停止または休止する、 エンドレスな連続して実行する動作である。

管理サーバ14は、通常、アイドルループの形態をとり、プレードサーバ34に関連するサーバエージェント35のから精報を受け取るまで待機している。

[0069]

図示するように、管理サーバ14は、サーバエージェント35のによってプレードサーバ34から受け取られその後伝送される精報から、プレードサーバ34の各々のパフォーマンスを監視する。

管理サーバ14は、監視チャネルライン38を介してサーバエージェント35のから情報が伝送された場合、または新たなポーリングサイクルが開始した場合に起動(wake up)する。

[0070]

サーバエージェント35のによって監視チャネルライン38を介して管理サーバ14に渡される情報は、関連するプレードサーバ34のにおけるアプリケーションのパフォーマンスを示す数値データからなる。

たとえば、サーバエージェント35のは、関連するプレードサーバ34のにおけるアプリケーションのパフォーマンスを反映する合成数を生成してより。

[0071]

精報を、規則的なまたは周期的な間隔でポーリングによって同期に、あるいはそれぞれのサーバエージェント35のによって送信されるアラームによって同期に、管理サーバ14に伝送してよい。

ボーリングが頻繁に行われる場合、アラーム伝送は必要ではなく、任意の機能となる。

[0072]

図4のステップ101に従って、管理サーバ14がプレードサーバ34に関連するサーバエージェント35のの各々からサーバパフォーマンス精報を受け取った後、その受け取ったサーバパフォーマンス精報のすべてが、管理サーバ14によって照合され、相関され、統合され、その後、管理サーバ14は、それぞれのASP20に対して少なくとも1つのQOS属性を計算または確定する。

より詳細には、およびステップ102によって示すように、ASP20の各々に対する管理サーバ14に関連する各アプリケーションプラグイン70は、ASP20の各々に対して少なくとも1つのQOS(たとえば、総QOS)を計算または確定する。

[0073]

実行中のまたはラック12のうちの1つにおけるASPによって実行されている特定の

20

40

50

アプリケーションまたはサービス要求に対して測定または確定されたQOS属性が、ユーザによって設定され、またはポリシDB40に配置された標準または目標から異なり、逸脱し、またはされている場合、ステップ108に従って、測定または確定されたQOS属性が標準または目標より上であるか下であるかの判断がなされる。

ステップ108に従って、目標または標準がらずれがなり場合、管理サーバ14により いかなる動作も要求されず、管理サーバ14は、図4におりて戻りループ120を介して アイドルループに戻る。

[0074]

アイドルループに関して示したように、アイドル状態にある管理サーバ14は、監視チャネルライン38を通して、プレードサーバ34に関連するサーバエージェント35のによって伝送される情報を介して、プレードサーバ34のパフォーマンスを監視している。

ステップ104に従って、測定されたQOS属性が目標より下ではなり場合、その測定されたQOS属性は目標より上であり、対象ASP20のは、オーバプロピジョニングされており最適に動作していない。

[0075]

このため、過剰なサーバを他のASP20に利用可能とするために、対象ASP20aのプレードサーバ能力を低減しなければならない。

ポリシDB40において、動作に対して必要なオーバプロビジョニングの 値を、動作に対する任意の頻度とともに指定することが可能である。

[0076]

ステップ104に従って、測定されたQOS属性が目標または標準より下ではなり場合、やの測定されたQOS属性は標準または目標より上であり、管理サーバ14による動作が実行される。

プロック105によって表すように、とられる動作は、管理サーバ14が対象ASP2 0のプレードサーバ34のすちの1つまたは複数を選択し、それまたはそれらを、対象ASP20のに関連するFSP24のに戻すことである。

[0077]

ステップ105は、残りのプレードサーバ34により多くの作業負荷を配置し、また対象ASP20aに関連するTMD28aの再環境設定も要求する。

TMD280を、管理サーバ14により、選択されたプレードサーバをその現設定から取り除く環境設定コマンドを発行することによって再環境設定することができる。

たとえば、TMD28のが負荷分散装置である場合、管理サーバ14は、負荷分散装置がトラフィックを向けるサーバのプールから、選択されたプレードサーバを取り除くように、負荷分散装置を再環境設定する。

[0078]

任意に、プレードサーバ84のうちの1つまたは複数の使用または可用性がFSP24 のに戻される前に、1つまたは複数のプレードサーバ34のアドレス可能なメモリおよび 記憶域をフラッシュまたはクレンジングすることができ、そのため、ASP20のにおい てサービスするために呼び出された場合、アドレス可能なメモリおよび記憶域のすべてが 、任意のアプリケーションまたはサービス要求を実行する際に、およびセキュリティ対策 としても使用可能となる。

管理サーバ14によってプレードサーバ選択プロセスが実行され、1つまたは複数の選択されたプレードサーバ34がFSP24のに戻された後、管理サーバ14は、図4において戻りループ124を介してアイドルループに戻る。

[0079]

ステップ104によって行われる判断に従って、総QOS属性が目標より下である場合、プレードサーバプロビジョニングステップを実行しなければならない。

プロビジョニングのためのプレードサーバの数を、定義された標準または目的からの総QOS属性のずれの重大度、プロビジョニングの頻度、および他の任意の所望の要素とともに、ポリシDB40において事前定義することができる。

[0800]

プレードサーバプロビジョニングステップは、ステップ106に従って、FSP24の が対象ASP20のに引き込むために利用可能な1っまたは複数のプレードサーバ34を 有するか否かを判断することを含む。

下SP24のにおいていずれのプレードサーバ34も利用可能でない場合、すべて、以降まったく同一のことはで繰り返されるかのように引用をもって開示内容がすべて本明細書に援用されたものとする、上述した米国特許出願第09/562、590号、同第09/493、753号および同第10/206、594号に例示され、詳細に説明されているように、ステップ107に従って、プレードサーバ選択アルゴリズムが呼び出され、優先度の低いASP12からの1つまたは複数のプレードサーバ34から特定がなされる、プレードサーバ選択プロセスが実行される。

[0081]

より詳細には、および米国特許出願第10/206、594号に開示されているように、パーティション負荷マネージャまたはやれぞれのASPアプリケーションプラグイン70は、システムの関連するASP20から資源要求精報を受け取る。

ASPアプリケーションプラグイン70は、好ましくは、資源要求精報を検査し、その要求精報を利用可能な資源と比較する。

[0082]

比較に基づき、ASPアプリケーションプラグイン70は、特定のASPの資源を増大させ、低減させることができ、または変更しなくてより。

ASP20のパフォーマンスが遅延している場合(たとえば、トランザクションが目標より長くかかっている場合)、ASP20は、ASPアプリケーションプラグイン70に対し、資源の権利を増大させるよう要求することができる。

[0083]

ASP20が標準以上の結果を達成している場合、ASPアプリケーションプラグイン70は、ASPアプリケーションプラグイン70に対してやれが過剰な資源を有していることを通知し、その権利を低減し、それを1つまたは複数のASP20に割り当てることができる。

ASP20のサイズを変更するために、プレード負荷マネージャ(すなわち、管理サーバ14)によって提供される命令に基づいて、1つまたは複数のプレードサーバ34から1つまたは複数の他のプレードサーバ34に資源を移動させる、アロケータ(図示せず)を設けることができる。

[0084]

管理サーバ14は、ユーザまたは管理者から目標情報と優先度情報とを受け取る。 かかる目標および優先度情報は、各ASP20のすべてのプレードサーバ34に対して 同じである可能性があり、あるいはいかなるされぞれのASP20の各プレードサーバ3 4またはプレードサーバ34のグループに対しても特有である可能性がある。

また、管理サーバ14は、パフォーマンスモニタから、各ASP20内のプレードサーバ34の各々の中のアプリケーションのパフォーマンスを監視するプロセスである、追加の情報も受け取る。

[0085]

管理サーバ14は、パフォーマンスモニタからの精報を検査し、その精報を目標と比較する。

管理サーバ14は、比較に基づき、アプリケーションの権利を増大させ、低減ることができ、あるいは変更しなくてよい。

アプリケーションの性能が遅延している場合、たとえばトランザクションが目標より長くかかっている場合、管理サーバ14は権利を増大させる。

アプリケーションが標準以上の結果を達成している場合、管理サーバ14は、その権利 を低減させ、されを別のアプリケーションに割り当てる。

[0086]

40

10

20

20

30

40

50

このように、管理サーバ14は、コンピュータ資源に関連するそれぞれのASP20のプレードサーバ34に割り当てられた少なくとも1つの優先度に基づいて、コンピュータ資源に対する資源要求値を確定することができる。

管理サーバ14は、それぞれの資源要求値に基づいてそれぞれのASP20の各プレードサーバ34に対し割当値を形成するように動作可能であり、それによってラック・プレードコンピューティングシステムの実施形態は、割当値に基づいてASP20間でコンピュータ資源を割り当てる。

[0087]

なお、管理サーバ14はまた、やれぞれのASPアプリケーションプラグイン70とも対話する。

管理サーバ14は、各ASP20を含むシステムの資源要求を確定した後、資源要求精報を各ASPアプリケーションプラグイン70に周期的に送信し、それによってASPアプリケーションプラグイン70は、資源要求精報を受け取った後、それぞれのASP20間でシステム資源を割り当てる。

管理サーバ14は、ASP20の資源に関する精報を受け取る。

[0088]

せれぜれのASPアプリケーションプラグイン70が1つのASP20に対して存在するが、各ASPアプリケーションプラグイン70は、他のASPアプリケーションプラグイン70にアクセスすることができる。

代替的に、ASPアプリケーションプラグイン70は、ラック12のASP20のすべてを管理するサービスモジュールに存在してよい。

すらに代替的に、および上述したように、いかなるASPアプリケーションプラグイン70が各ASP20に存在してもよく、協働してやれぞれ含まれるプレードサーバ34間で資源を割り当ててよい。

[0089]

先に示したように、ASPアービタまたは資源アロケータ(図示せず)が、ASP20の優先度と資源要求とに基づいてあらゆるASP20間で資源を割り当てる。

この資源の移動を、ASP20のサイズ変更と呼んでより。

ASP20は、好ましくは管理サーバ13を通して、各要求された資源の量の指示を含む優先順位付きのアプリケーション目標のリストを維持する。

[0090]

優先度の等しいアプリケーション目標は等しく処理される。

アプリケーションは複数の目標を有してより。

優先度の高いアプリケーション目標の要求は、優先度の低いアプリケーション目標より前に満足される。

未割当資源を、予備として保持してもデフォルトパーティションに割り当ててもより。 なお、デフォルトASP20のアプリケーションが常にその目標を超えている可能性が あり、そのため、かかる状況が資源の再割当またはASP20のサイズ変更をもたらすイ ペントではないという規則が必要な場合がある。

 $[0 \ 0 \ 9 \ 1]$

したがって、ステップ107によって表される選択プロセスは、同じラック12(たとえば、ラック12の)の他のASP20の相対パフォーマンスを、それらの優先度とともに見ることにより、別のASP20のに再割り当てされた場合に最も少なくパフォーマンスに影響を与える1つまたは複数のプレードサーバ34のを特定する。

[0092]

ステップ107に従って1つまたは複数のプレードサーバ34のが選択された後、選択されたプレードサーバ34のは、フラッシュされ、その後再プロビジョニングの用意がなされる。

ステップ106に従って1つまたは複数の利用可能なプレードサーバがFSP24のから選択されると、それまたはそれらもまた再プロビジョニングされなければならない。

20

40

50

[0093]

任意のプレードサーバ(すなわち、ステップ107に従って選択されたプレードサーバ か、またはステップ106に従ってFSP24のから選択された利用可能なプレードサーバ)を再プロピジョニングするために、ステップ109に従って、選択されたプレードサーバは、ラピッドデプロイメントシステム50のラピッドデプロイメントサービスによって最初に再度目的を持たされる(repurposed)(たとえば、適当なソフトウェアのインストールおよび環境設定)必要がある。

より詳細には、ラピッドデプロイメントシステム50は、オペレーティングシステムおよびアプリケーションの新たなイメージをインストールすることにより、プレードサーバに対する新たなパーソナリティを生成する。

すらに、ラピッドデプロイメントシステム50は、いずれかの特定のプレードサーバを環境設定し、それをサービスのために用意する。

[0094]

先に示したように、イメープリポプトリ48に格納されたイメージは、アプリケーションとともにオペレーティングシステムのディスクイメージを含んでより。

ラピッドデプロイメントシステム50は、イメージリポジトリ48からイメージピットを取り除き、それらを、環境設定およびプートの用意をするためにプレードサーバのハードディスクにコピーする。

このように、適当なイメージを、イメージリポジトリ48から選択し、その後1つまたは複数の選択されたプレードサーバ34にインストールすることができる。

[0095]

その後、1つまたは複数の選択されたプレードサーバに再度目的を持たせるための、環境設定と、ラピッドデプロイメントシステム50からのラピッドデプロイメントサービスの呼出しとの後、ステップ110に従って、再度目的を持たされ環境設定された1つまたは複数の選択されたプレードサーバ84は、その後動作する用意がなされる。

プレードサーバに対して動作の用意をすることは、イメージがインストールされた後、 およびプレードサーバが用意ができていると宣言される前に実行される必要のある、任意 の環境設定動作を含む。

[0096]

最後に、ステップ111に従って、用意ができた、再度目的が持たされた、環境設定されたプレードサーバ34を使用するために受け取ったASP20 のが関連する適当なTMD28の目体が、この時ASP20のにおいて使用することができる余分な、または追加された1つまたは複数のプレードサーバ34を考慮するように、再環境設定される。

ステップ111の後、管理サーバ14は、図4における戻りループ128を介してアイドルループに戻る。

[0097]

このように、本発明のあらゆる実施形態の実施により、ASP20(たとえば、ASP 20丸)は、それらのそれぞれのラック12(たとえば、ラック12丸)に存在している プレードサーバ34の数を増大させるか、または減少させるのみである。

いかなるプレードサーバの選択も、ラック境界のいずれをも越えない。

プレードサーバの選択はすべて、それぞれのラック12内において自己完結する。

[0098]

プレードサーバ選択およびラピッドデプロイメントツールは、されぞれのラック12内で利用可能な統合管理インフラストラクチャを利用するが、されぞれのラック12を越えない。

しかしながら、管理サーバ14は、複数のラック12においてASP20を動的にプロビジョニングしながら、すべてのラック12のすべてのASP20に関する情報を受け取り維持する。

また、本発明のあらゆる実施形態の実施により、適応制御は、ネットワーク(たとえば、LAN16)に連結されたプレードサーバを越えて動作し、水平にスケーリング可能な

20

40

50

サービスまたはアプリケーションに関連するプレードサーバ能力を調整するタスクを自動化する。

[0099]

本明細書を通して、「一実施形態」、「実施形態」または「特定の実施形態」に対する言及は、実施形態に関連して説明した特定の特徴、構造または特性が本発明の少なくとも1つの実施形態に含まれるが、必ずしもすべての実施形態には含まれないことを意味する

このように、本明細書を通してあらゆる場所での「一実施形態において」、「実施形態において」または「特定の実施形態において」という句のされぞれの出現は、必ずしも同じ実施形態を言及していない。

[0100]

さらに、本発明のいかなる特定の実施形態の特定の特徴、構造または特性も、任意の適当な方法で1つまたは複数の他の実施形態と結合し得る。

当然ながら、本明細書の教示に鑑みて、本明細書で説明し例示した本発明の実施形態の他の変形形態および変更形態が可能であり、されらを本発明の精神および範囲の一部として考慮すべきである。

[0101]

すらに、プログラムされた汎用デジタルコンピュータを使用することにより、特定用途向け集積回路、プログラマブルロジックデバイスまたはフィールドプログラマブルゲートアレイを使用することにより、あるいは相互接続されたコンポーネントおよび回路のネットワークを使用することにより、本発明の実施形態のコンポーネントの少なくともいくつかを実施することができる。

接続は、有線であっても、無線であっても、モデムによっても、その他同種類のものであってもより。

[0 1 0 2]

また、図面/図に示す要素のうちの1つまたは複数を、特定の適用に従って有用であるように、より分離された、または統合された方法で実施することも、場合によっては実行不可能であるとして取り除くか、または放棄することも可能である、ということも認められよう。

また、コンピュータが上述した方法のいずれかを実行することができるように、機械読取可能媒体に格納することができるプログラムまたはコードを実施することも、本発明の精神および範囲内にある。

[0103]

さらに、図面におけるりかなる信号矢印も、特に断りのなり限り、単に例示的であって 限定するものとみなすべきではなり。

さらに、本明細書で使用する「または(or)」は、特に断りのない限り、概して「および/または」を意味することが意図されている。

また、コンポーネントまたはステップの組合せは、示されているようにも考慮され、やこでは用語は、分離または結合の可能性が不明瞭であるように表しているように予測される。

[0104]

本明細書の説明においておよび特許請求の範囲を通して使用するように、「1つの(a、an)」および「その(the)」は、文脈上明らかに他の意味を示す場合を除き複数の言及を含む。

また、本明細書の説明において、および特許請求の範囲を通して、「内(in)」の意味は、文脈上明らかに他の意味を示す場合を除き「内」と「上(on)」とを含む。

[0105]

要約書に述べられていることを含む、本発明の例示した実施形態の上述した説明は、網羅的であるように、および発明を本明細書で開示した厳密な形態に限定するようには意図されていない。

20

40

50

本明細書では、発明の特定の実施形態および発明の実施例を、単に例示の目的のみのために説明するが、当業者が理解し認めるように、本発明の精神および範囲内においてあらゆる等価な変更形態が可能である。

示したように、これらの変更形態を、本発明の例示した実施形態の上記説明に鑑みて本発明に対して行うことができ、それらは、本発明の精神および範囲内に含まれるものである。

[0106]

このように、本明細書では本発明をその測定の実施形態に関して説明したが、上記開示にはある範囲の変更形態、あらゆる変更形態および代用形態があるように意図され、場合によっては本発明の実施形態のいくつかの特徴は、示すような本発明の範囲および精神から逸脱することなく他の特徴の対応する使用なしに使用される、ということが認められよう。

したがって、特定の状況または材料を本発明の本質的な範囲および精神に適応させるように、多くの変更を行うことができる。

本発明は、特許請求の範囲で使用される特定の用語および/またはこの発明を実施するために考えられる最良の形態として開示された特定の実施形態に限定されず、添付の特許請求項の範囲内にある任意の、およびすべての実施形態と等価物とを含む、ということが意図されている。

【産業上の利用可能性】

[0107]

本発明は、ラック・プレードコンピュータアセンブリのコンピューティング資源を自動的に割り当てるために利用可能である。

【図面の簡単な説明】

[0108]

【図1】各々が少なくとも1つのアプリケーションサーパプール(ASP)を含む複数のラックの概略図である。

【図2】ラック・ブレードコンピューティングシステムと、コンピューティング資源(たとえば、ブレードサーバ)がコンピュータ作業負荷にいかに割り当てられるかを自動化する方法との実施形態に対するソフトウェアデータベースの概略図である。

【図3】ラピッドデプロイメントシステムを含み、イメージリポジトリとアプリケーションサーバプールのプレードサーバとに通信可能に関係する、管理サーバの概略図である。

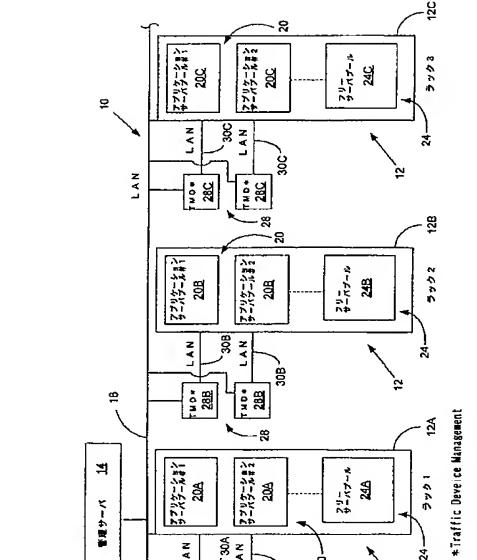
【図4】本発明の実施形態を動作させる制御システムのプロックフローチャートである。

【符号の説明】

[0109]

- 10・・・ラック・プレードコンピューティングシステム、
- 14・・・管理サーバ、
- 16 · · · LAN、
- 20···アプリケーションサーパプール(ASP)、
- 24・・・フリーサーバプール (FSP)、
- 28・・・トラフィック管理装置(TMD)、
- $30 \cdot \cdot \cdot \Box \lambda \mu LAN$
- 34・・・プレードサーバ、
- 35・・・サーバエージェント、
- 36・・・チャンネルライン、
- 38・・・監視チャネルライン、
- 40・・・ポリシデータベース、
- 48・・・イメージリポジトリ、
- 50・・・ラピッドデプロイメントシステム、
- 60・・・プロビジョニングライン、

70・・・アプリケーションプラグイン、



7777-5 777-5 20A

28 28A

\$ = x7 - x 24A

ラックコ

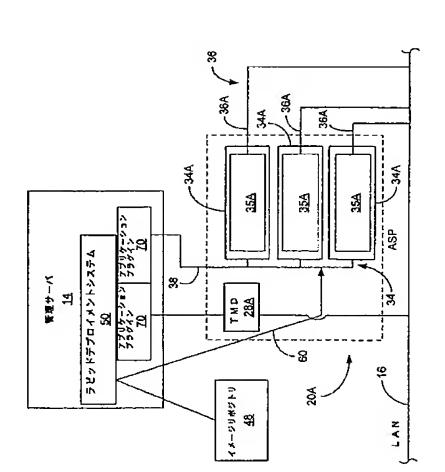
【図1】

#

を見せース

【図2】 くつい 1まコ ネジ! 書籍サーバ 14 77リアーション 77リケーション 77リケーション 75岁イン 10 70リケーション 759ダイン 120 LAN 環境設定 ラビッドチブロイメントシステム 50 よみ イン カナン して して して

[23]



[24]

